# O que é Software?

Ele consiste na parte logica do computador, que inclui um sistema operacional e programas. Ex.: Aplicativos, jogos etc.

# Quais são os atributos de um bom Software?

Além de realizar o que o usuário deseja, um bom software deve ter como princípios:

* Segurança de que não deixará o usuário em maus lençóis;
* Desempenho, pois o bom aplicativo é rápido e responsivo;
* Ausência de problemas técnicos, como “bugs”, Travamentos etc.;
* Segurança, visto que a privacidade do usuário é muito importante, e não pode ser violada.

# O que é Engenharia de Software?

Este ramo da computação tem como objetivo desenvolver, especificar, criar e realizar a manutenção de softwares, criando e garantindo a excelência dos softwares que chegam em nossas mãos.

# Quais as principais atividades de Engenharia de Software?

* Desenvolver: softwares, aplicações etc.;
* Gerenciar projetos ligados aos softwares;
* Projetar o design estrutural dos programas;
* Realizar testes nos sistemas.

# Qual a diferença entre Engenharia de Software e Engenharia de Sistemas?

* Engenharia de Software apresenta maior foco em aspectos processuais como o levantamento de requisitos, o projeto do sistema, a implantação etc.;
* Análise de Sistemas se aprofunda nas atividades processuais de Programação, Modelagem de Negócios etc.

# Quais os principais desafios da Engenharia de Software?

Os maiores desafios é lidar com sistemas legados, lidar com a diversidade crescer e lidar com a crescente demanda e reduzir o tempo de entrega.

# Quais são os custos da Engenharia de Software?

O maior custo vem do desenvolvimento sendo ele 60% do responsável dos custos e os 40% restantes são custos de teste.

# Quais são as melhores técnicas e métodos Engenharia de Software?

* Metodologia Estruturada. Análise estruturada;
* Metodologia Orientada a Objetos. Orientação a Objetos;
* Desenvolvimento ágil de software. Feature Driven Development. (FDD);
* Outras Metodologias. Microsoft Solution Framework (MSF).

Porém hoje em dia a metodologia mais utilizada pelas empresas é a metodologia Scrum. Ela é utilizada na intenção de dar agilidade ao desenvolvimento de softwares. Estima-se que 52% de todos os processos de criação ágeis adotados estão baseados neste modo de trabalho.

# Quais as diferenças foram feitas pela internet na Engenharia de Software?

A Internet tornou serviços de software disponíveis e possibilitou o desenvolvimento e funcionamento de acordo com as ferramentas que a internet disponibiliza.